

# Leitlinien für den Spielbetrieb auf Tennisanlagen

(gültig ab 02.05.2021)



## Kommen – Abstand halten! – Spielen – Gehen!

Das Land Baden-Württemberg und der Bund haben Maßnahmen zur Pandemiebekämpfung formuliert, die aktuell gültige Coronaverordnung gilt hierzu als Grundlage.

Für Tennisanlagen gilt unter anderem:

### Kontaktbeschränkungen

Es dürfen sich **maximal 2 Personen pro Tennisplatz** zur kontaktlosen Sportausübung treffen. Für unsere Anlage bedeutet das, es dürfen sich höchstens 16 Personen zeitgleich auf der Anlage aufhalten.

Das bedeutet, es sind keine Zuschauer erlaubt.

Sanitäre Anlagen (Duschen), Umkleiden und andere Gemeinschaftseinrichtungen (Clubheim) dürfen **nicht genutzt** werden und bleiben geschlossen. Es gilt, bereits umgezogen auf die Anlage zu kommen und anschl. zuhause zu duschen.

Ausnahme: Einzelnutzung der WCs in den Umkleiden ist gestattet.

### Maskenpflicht

Auf der gesamten Anlage (auf dem Weg zu und von den Plätzen) gilt für alle Personen ab 6 Jahren **Maskenpflicht**. Hier ist das Tragen einer **medizinischen Maske** vorgegeben. Beim Ausüben des Tennissports auf dem Platz entfällt das Tragen der Maske.

### Sport

Es ist das Tennis **Einzelspiel im Freien pro Platz** erlaubt, es gilt die Regel "alleine, zu zweit oder mit den Angehörigen des eigenen Haushalts".

Training mit Personen **über 13 Jahren** ist nur unter Einhaltung der obengenannten Regel möglich, dabei zählt der Trainer als eigenständiger Haushalt. Somit ist **nur Einzeltraining** (Trainer + Spieler) erlaubt.

Bei Kindern **bis einschließlich 13 Jahren** kann im Freien auch ein Gruppentraining mit **maximal fünf Kindern pro Platz** stattfinden. Trainer müssen auf Anforderung der zuständigen Behörde dann jedoch einen durch eine offizielle Stelle durchgeführten negativen Schnelltest vorweisen können, der nicht älter als 24 Stunden sein darf. Auf den Test kann verzichtet werden, wenn alternativ eine Impfdokumentation oder der Nachweis einer bestätigten Infektion im Sinne des § 4a vorgelegt werden kann.